

ISTITUTO TECNICO INDIRIZZO INFORMATICO

OBIETTIVI MINIMI

CLASSE TERZA

INFORMATICA		
Conoscenze	Abilità	Competenze
<p>Conoscere la definizione di algoritmo, le strutture di controllo e i dati elementari.</p> <p>Conoscere la differenza tra variabile e costante.</p> <p>Conoscere i dati strutturati (vettori e matrici).</p> <p>Conoscere le caratteristiche del linguaggio di programmazione C++.</p>	<p>Distinguere dati e informazioni.</p> <p>Individuare eventuali errori nel file di un programma C++.</p> <p>Utilizzare tipi di dati strutturati (vettori e matrici).</p>	<p>Saper analizzare e risolvere semplici problemi indipendentemente dal linguaggio di programmazione.</p> <p>Saper utilizzare le strutture di controllo.</p> <p>Saper utilizzare tipi di dati primitivi.</p> <p>Saper individuare una semplice soluzione di un problema noto.</p>