

ISTITUTO TECNICO INDIRIZZO INFORMATICO

OBIETTIVI MINIMI

CLASSE SECONDA

SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE		
Conoscenze	Abilità	Competenze
Conoscere il concetto di algoritmo, le sue proprietà e le fasi progettuali.	Saper analizzare un problema: individuare i dati in ingresso e il loro tipo e i dati in uscita.	Saper progettare semplici algoritmi.
Saper rappresentare un algoritmo tramite pseudocodice e diagrammi di flusso.	Eseguire le conversioni da una base ad un'altra.	Individuare le strategie appropriate per la soluzione dei problemi.
Conoscere il concetto di dato e la dichiarazione delle variabili.	Costruire le tavole di verità di un'espressione logica.	Saper individuare le caratteristiche e le differenze della comunicazione analogica e digitale.
Eseguire operazioni tra i numeri binari.	Scegliere un mezzo trasmissivo in relazione al segnale da trasmettere.	Essere consapevoli delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate.
Conoscere gli elementi di base dell'algebra booleana.	Riconoscere, nelle linee generali, la struttura dei processi produttivi e dei sistemi organizzativi dell'area tecnologica dell'informatica e delle telecomunicazioni.	
Significato di codice e di codifica		
Conoscere gli elementi fondamentali dell'architettura di un computer.	Costruire una semplice pagina web	